

Spelregels Onori Bokaal 2021

Wedstrijdreglement

Op deze wedstrijd zijn de reglementen van de KNHS van toepassing, t.w. het Algemeen Wedstrijdreglement, het Wedstrijdreglement van de betreffende discipline, eventuele aanvullende reglementen en alle daarop gepubliceerde wijzigingen.

Overige bepalingen

- Inschrijfgeld bedraagt € 12,50 per proef
- Het is mogelijk om op meerdere dagen te starten
- Indien alle rubrieken vol zijn zal er een reservelijst opgemaakt worden

Spelregels finale

- Om in aanmerking te komen voor een plek in de finale moet je per rubriek 2 proeven starten.
- De beste 2 combinaties over 2 proeven per rubriek selecteert zich voor de finale.
- De beste combinaties worden bepaald door plaatsingspunten. Een 1e plaats is 1 plaatsingspunt, een 2e plaats 2 plaatsingspunten enzovoort. De combinaties met de minste plaatsingspunten over twee proeven selecteert zich voor de finale.
 - Bij een ex-aequo is de uitslag van de 1e proef doorslaggevend.
- Elke ruiter/amazone mag met maximaal 1 paard deelnemen aan de finale.
- Indien de ruiter/amazone meerdere paarden start → het paard waarmee hij/zij zicht als eerste plaatst voor de finale, wordt gereden in de finale.
 - Mocht de ruiter/amazone liever een ander paard willen starten tijdens de finale, maar deze rubrieken zijn nog niet verreden, dan vervalt automatisch de eerste finaleplek. Dit moet door amazone/ruiter gelijk kenbaar gemaakt worden bij de organisatie zodat de nummer 2 kan worden opgeroepen voor de finale.
- Voor de finale wordt géén inschrijfgeld berekend.
- In de finale komt de combinatie uit in zijn/haar eigen klasse waarin de combinatie is gekwalificeerd in de voorgaande rubrieken.
- In de finale wordt de eerste proef van de maand verreden.
- 1 op de 4 combinaties krijgt een prijs.
- Prijsuitreiking van de finale zal te paard plaatsvinden. Bij niet aanwezig zijn bij de prijsuitreiking met paard, vervallen de gewonnen prijzen.
- In gevallen waarin het reglement niet voorziet, besluit de organisatie.