

Spelregels Turfhorst Dressuurbokaal

Wedstrijdreglement

Op deze wedstrijd zijn de reglementen van de KNHS van toepassing, t.w. het Algemeen Wedstrijdreglement, het Wedstrijdreglement van de betreffende discipline, eventuele aanvullende reglementen en alle daarop gepubliceerde wijzigingen.

Spelregels finale

- De beste 2 combinaties over 2 proeven van de klasse B in handicap selecteren zich voor de finale.
- De beste 4 combinaties over 2 proeven van de klasse L1/L2 in handicap selecteren zich voor de finale.
- De beste 4 combinaties over 2 proeven van de klasse M1/M2 in handicap selecteren zich voor de finale.
- De beste 4 combinaties over 2 proeven van de klasse Z1/Z2/ZZL in handicap selecteren zich voor de finale.
- Elke ruiter/amazone mag met maximaal 1 paard deelnemen aan de finale. Indien de ruiter/amazone meerdere paarden start dan is het volgende van toepassing: het paard waarmee hij/zij zich als eerste plaatst voor de finale, wordt gereden in de finale.
 - Mocht de ruiter/amazone liever een ander paard willen starten tijdens de finale, maar deze rubrieken zijn nog niet verreden, dan vervalt automatisch de eerste finaleplek. Dit moet door amazone/ruiter gelijk kenbaar gemaakt worden bij de organisatie zodat de volgende combinatie kan worden opgeroepen voor de finale.
- Voor de finale wordt géén inschrijfgeld berekend.
- In de finale komt de combinatie uit in zijn/haar eigen klasse waarin de combinatie is gekwalificeerd in de voorgaande rubrieken.
- In de finale wordt de eerste proef van de maand verreden.
- 1 op de 4 combinaties zijn wij terug in de prijsuitreiking. De prijsuitreiking is te paard in de ring na afloop van de finale. Bij niet aanwezig zijn bij de prijsuitreiking vervallen de gewonnen prijzen.
- In gevallen waarin het reglement niet voorziet, besluit de organisatie.